

gestión de calidad – modelo de casos de uso

TRABAJO PRÁCTICO 5.2



2 de mayo de 2023

agüero, Emiliano

Gola, vanina  
marquez, Emanuel

# MODELO DE CASOS DE USO

# Requerimientos

## Los requerimientos son una descripción de los servicios que ofrece el sistema y de las limitaciones operativas del mismo. Estos se pueden clasificar en dos categorías: requerimientos funcionales y requerimientos no funcionales. Los requerimientos funcionales describen lo que el sistema debe hacer, mientras que los requerimientos no funcionales establecen cómo debe hacerlo (por ejemplo, el rendimiento, la seguridad y la usabilidad).

## Requerimientos Funcionales

## Registrar un nuevo mueble.

## Editar mueble.

## Eliminar mueble.

Requerimientos NO Funcionales

**Actores**

* **Empleado**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Actor** | Empleado |  |
| **Descripción** | Personas que trabajan en la empresa. | |
| **Características** |  | |
| **Relaciones** | No posee relación con otros actores del sistema. | |
| **Referencias** | Actúa en los siguientes Casos de Usos: [CU01], [CU02], [CU03] | |

**Casos de Uso**

**CU01 – Alta Mueble**

### **Descripción**

Actores participantes: Empleado

El empleado encargado del servicio realiza una nueva carga de un mueble.

**Camino básico**

1. Se presenta al empleado de la mueblería la pantalla de Alta de Mueble.
2. El empleado de la mueblería completa los campos del formulario (Largo y Ancho).
3. El empleado de la mueblería presiona el botón “Confirmar”.
4. Se guarda el mueble en la base de datos.

**CU02 – Modificación de Mueble**

### **Descripción**

Actores participantes: Empleado

El empleado encargado del servicio realiza una modificación de los datos de carga de un mueble.

**Camino básico**

1. Se presenta al empleado de la mueblería la pantalla con los datos del Mueble.
2. El empleado de la mueblería modifica los campos correspondientes del formulario (Largo y Ancho).
3. El empleado de la mueblería presiona el botón “Confirmar”.
4. Se guardan los cambios del Mueble en la base de datos.

**CU03 – Baja de Mueble**

### **Descripción**

Actores participantes: Empleado

El empleado encargado del servicio realiza una baja de un mueble.

**Camino básico**

1. Se presenta al empleado de la mueblería un mensaje de confirmación.
2. El empleado de la mueblería presiona el botón “Eliminar”.
3. El Mueble se elimina satisfactoriamente de la base de datos.

02/05/23 -> Faltan los diagramas